



8

**OBSLUHA  
PC - 1500**

**Uživatelský manuál**

DSC-C-DM

DOK 000249

[\*][6][MASTER KÓD][4] (ovladač 4x pískne) [#]

- po volbě této kombinace je možno uvést systém do střežícího stavu pouze příkazem [\*][0].
- při odchodu z budovy se nemusí volit kód (při příchodu je ovšem nutné kód volit).
- nechcete-li tuto možnost aktivovat, zadejte opět [\*][6][MASTER KÓD][4][#], ovladač ohláší dlouhým tónem, že nelze aktivovat ústřednu příkazem [\*][0].

### Změna zpožděných smyček na okamžité

- příkazem [\*][9](uživatelský kód) je možno odejít z objektu přes zpožděnou smyčku, stanovenou trasou.
- po odčasování prodlevy a uvedení ústředny do střežícího času zpožděné smyčky se automaticky stávají okamžitými a při narušení objektu vyhlašují poplach okamžitě.

### Rychlý odchod (bez kódu) [\*,,0]

- příkazem [\*][0] je možno uvést systém do střežícího stavu, bylo-li to umožněno v programové částí zadáním [\*][6][MASTER KÓD][4][#].

Při jakémkoliv nedorozumění či poruše volejte tel. č. ...

### Tísňové hlásiče

- při napadení nepovolanou osobou je možno spustit poplach (sirénu) ve stavu "READY" tísňovým hlásičem označeným F nebo P (podle zadaného programu).

## Identifikace poruch (\*,2)

Vyskytne-li se v systému porucha, je indikována LED "TROUBLE".

- zadejte [\*][2], rozblíká se led "TROUBLE" a rozsvítí se LED ZONE 1 - 6.
- pro uživatele je podstatná pouze porucha indikující se na zóně 2. Značí výpadek sítového napájení.
- zkонтrolujeme zda není vypnut jistič nebo hlavní vypínač v budově.
- systém je napájen záložním zdrojem a po obnovení dodávky el. energie opět automaticky přejde na napájení sítové a akumulátor se dobije. LED "TROUBLE" zhasne.
- po zjištění druhu závady vrátíme systém zpět do stavu "READY" příkazem [#].
- při jakékoli jiné poruše volejte na tel. č. .. servisního mechanika.

## Paměť zón, na kterých byl vyvolán poplach [\*,\*]

Byl-li objekt narušen za vaši nepřítomností, je možno zjistit, na které zóně byl poplach vyvolán.

- po příchodu do objektu přepněte uživatelským kódem systém do nestřežícího stavu.
- bliká led "MEMORY" a příslušná zóna, na které byl poplach.
- příkazem [#] vrátíte systém do stavu "READY"-
- ústředna si nyní pamatuje, na které zóně byl poplach vyvolán, indikace svitem LED "MEMORY".
- na vyvolání paměti zadej příkaz [\*][3], zobrazí se opět narušená zóna.
- chcete-li zjistit, která zóna byla narušena v minulém čase, zmáčkneme jakékoli číslo.
- takto je možno zobrazit paměť ještě po jednom dni.
- [#]

## Zadání dalších uživatelských kódů [\*,\*]

Systém je možno ovládat šesti čtyřmístnými uživatelskými kódy. Kódy jsou na sobě nezávislé.

- 1. kód je tzv. "MASTER KÓD" (řídící), ostatní uživatelské.
- pomocí master kódu je možno programovat některé funkce a přepínat systém střeží/nestřeží.
- pomocí uživatelského kódu pouze střeží/nestřeží.

## Programování uživatelských kódů.

- zadejte [\*][5][MASTER KÓD], rozblíká se led "MEMORY, BY-PASS, TROUBLE" a svítí LED "ZONE 1"; to značí, že 1. kód - master kód je naprogramován.
- zadejte (2), rozblíká se příslušná LED, nyní naprogramujte čtyři číslice dalšího kódu.
- po zadání čtyř číslic zóna 2 přestane blikat na znamení, že druhý kód je naprogramován.
- takto je možno pokračovat dále až po šestou zónu.
- po každém zvolení nového kódu se ústředna ohláší čtyřmi krátkými zvukovými signály.
- po skončení programování vrátíte systém do stavu READY [#].

## Mazání kódu z paměti

- zadejte [\*][5][MASTER KÓD]
- potom zadejte pořadové číslo kódu, který chcete zrušit, rozblíká se příslušná LED.
- zadejte [\*][\*][\*][\*], LED zhasne, kód je zrušen, [#].

## Programování nového MASTER KÓDU

- MASTER KÓD má pořadové číslo 1, nikdy ho nerušte, ale pouze přeprogramujte.
- zadejte [\*][5][MASTER KÓD][1][NOVÝ MASTER KÓD][#].

Pozn.: Neprogramujte do kódu nikdy symboly [\*][#], pouze platná čísla 1 - 9.

## Příkaz pro další uživatelské funkce [\*], [6]

### Automatické nastavení systému do střežícího stavu

- programování doby, kdy systém začne střežit

- zadejte [\*][6][MASTER KÓD][2]
- nyní zadejte čas, např. 0102 - systém začne střežit v jednu hodinu a dvě minuty ráno, nebo 1535 - systém střeží od patnácté hodiny třicáté páté minuty.
- po programování uvedete ústřednu do stavu READY [#].
- programování 24hodinového času
- zadejte [\*][6][MASTER KÓD][1].
- nyní zadejte přesný čas obdobným způsobem, jaký byl uveden.
- zadejte [#].
- od tohoto okamžiku se rozbehají vnitřní hodiny od vám nastavené doby.
- tato funkce časování může být povolena nebo zakázána příkazem [\*][6][MASTER KÓD][5].
- jestliže po navolení této kombinace vydá ovladač čtyři krátké zvukové impulsy, ústředna časuje a vždy jednou za 24 hodin ve stanovený čas uvede systém do střežícího stavu.
- jestliže vydá jeden dlouhý tón, tato funkce není povolena a systém se nezapne.
- [#]

- testovací příkazy

### [\*][6][MASTER KÓD][6])

- po zadání této kombinace se ohláší ovladač buď čtyřmi krátkými, nebo jedním dlouhým zvukovým impulsem, podle toho, zda je funkce zvolena nebo zakázána.
- po zvolení této funkce zadej [#].
- nyní vždy při otevření a zavření zóny vydá ovladač šest krátkých zvukových signálů.
- ve stavu "READY".

### [\*][6][MASTER KÓD][0]

- po zadání této kombinace je možno testovat zóny.
- zóny se budou chovat tak, jak jsou naprogramovány, a jak budou fungovat při střežení.
- test provádíme ve stavu "READY".
- ústředna si pamatuje, které zóny vyhlásily poplach.
- [#]

### [\*][6][MASTER KÓD][8])

- tato kombinace testuje celý systém po dobu 2 s (houká siréna, svítí všechny LED na ovladači, ovladač píská).
- [#]

## Obsluha PC - 1500

### Přepnutí ústředny do střežícího stavu

- systém přepneme do střežícího stavu, pouze svítí-li LED "READY", tj. všechny zóny uzavřeny, žádný pohyb v prostorách, kde jsou umístěna prostorová čidla.
- ústřednu přepneme zvolením uživatelského kódu.
- rozsvítí se LED "ARMED".
- nyní je nutno opustit střežený prostor do určené doby.
- střežený prostor opouštíme po stanovené trase.
- při příchodu do střeženého prostoru musíme nejprve vypnout celý systém.
- ústředna se ohláší nepřerušovaným zvukovým znamením.
- do klidového stavu přepneme opět uživatelským kódem.
- ústředna přejde do stavu "READY".
- ústřednu je třeba vypnout do stanovené doby.
- nestihneme-li za tu dobu ústřednu vypnout, vyhlásí se poplach (aktivuje se siréna).
- sirénu je možno vypnout uživatelským kódem.

Poznámka: Správná volba uživatelského kódu je indikována na ovládači čtyřmi krátkými zvukovými impulsy.

Nesprávná - jedním dlouhým. Při zvolení nesprávného kódu uvedeme systém do výchozího stavu stlačením [#] a znova volíme.

### Vyjmutí smyčky ze střežícího stavu [\*], [1]

Je-li potřeba uvést systém pouze do částečného střežícího stavu, provedeme to tímto způsobem:

- volbu provádíme pouze ve stavu "READY".
- volíme [\*][1], rozsvítí se LED "BY-PASS".
- zónu určenou k vypnutí či zapnutí zvolíme tlačítky 1 - 6.
- příslušná led svítí - zóna vypnuta, nesvítí - zapnuta.
- tlačítkem [#] vrátíme systém do stavu "READY".
- LED "BY-PASS" nám indikuje, že některá zóna je vypnuta, a že po následném uvedení systému do střežícího stavu nebude tato zvolená zóna střežena.
- po opětovném vypnutí ústředny si ústředna již tyto zóny nepamatuje a je třeba, je-li to žádáno, je před dalším zapnutím znovu navolit, nebo si tyto zóny znovu vyvolat příkazem [\*][1][9][#].